

Vzhľadom na to, že táto stránka skrýva veľké množstvo funkcií, ktoré nevidí ani admin, ligy, či družstva, sa môže zdať trochu zložitá, ale nakoniec každý zistí, že ju dokáže spravovať aj 5 ročné dieťa.

Čo obsahuje stránka:

1. Základný register hráčov, tzv. virtuálne registračné karty.

Tento register je mimoriadne dôležitý pre každého člena Slovenského zväzu malého futbalu, ako jednotlivca ale aj ako organizácie.

Plne nahrádza papierové registračky, čo, ale nevylučuje existenciu registračiek aj v papierovej forme.

Toto záleží od toho, ako si registračné preukazy oblasťná liga eviduje.

Slúži, ako kontrolný mechanizmus pre prípadné dotácie z ministerstva, pre sponzorov a partnerov.

V súčasnosti máme dohodnutého významného partnera spoločnosť ADIDAS, distribútora športových potrieb (existuje aj distribútor kozmetiky, ktorý nie partnerom SZMF).

Partnerstvo so spoločnosťou ADIDAS je výhodné najmä pre členov SZMF.

Každý člen SZMF môže nakupovať športové potreby výrobkov ADIDAS, prostredníctvom SZMF za veľkoobchodné ceny (ohľadom bližších informácií píšete na info@malyfutbal.sk), pričom prípadné objednávky sa budú realizovať výlučne prostredníctvom SZMF, písomne, elektroniky na info@malyfutbal.sk.

Ak člen SZMF chce objednať príslušné výrobky ADIDAS, prostredníctvom SZMF, ku každej športovej potrebe musia byť prídelené identifikačné údaje, ktoré sa 100% zhodujú s údajmi na stránke www.malyfutbal.sk/Home/PlayersRegister. Pričom potvrdenie o odoslaní tohto tovaru bude v tom istom tvare zverejnená na stránke www.malyfutbal.sk, aby sa minimalizovali prípadné špekulácie (každý sa uvidí, že je na zozname a v prípade, že sa tam nachádza a predmetný tovar nedostal, je povinný túto skutočnosť ohlásiť na info@malyfutbal.sk, prípadne priamo do spoločnosti ADIDAS a osoba, ktorá daný tovar prevzala a neodovzdala konečnému záujemcovi, bude kontaktovaná a bude musieť rozdiel v cene doplatiť v plnej sume, prípadne môže byť stíhaná ...).

	<i>Reg. číslo</i>	<i>Meno</i>	<i>Narodený</i>	<i>Družstvo</i>	<i>Liga</i>
<i>Udaj z registra</i>	24	Jankoviech Marián	1986	KC Sidlisko	2. BLMF
<i>Tovar</i>	1x kopačky - turfy AKRA AD22/1 veľkosť 41, 1 x dres kat. číslo 5524841, 1 x lopta adidas kat. č. 221458				
<i>Udaj z registra</i>	113	Patrikovič Ján	1985	KC Sidlisko	2. BLMF
<i>Tovar</i>	1x kopačky - turfy AKRA AD22/1 veľkosť 39, 1 x dres kat. číslo 5524841				

V budúcom roku sa budeme uchádzať o dodáciu pre šport z MŠ SR. Tieto prostriedky budú prerozdelené jednotlivým členom SZMF (len správne registrovaným), a to formou prefinancovania základných potrieb členov (oblasťných líg), výlučne transparentným spôsobom (t.j. každý člen, resp. vedenie jednotlivých líg bude vedieť, koľko prostriedkov SZMF získalo a rovnako bude vedieť podľa predom stanoveného kľúča, koľko prostriedkov je z toho vyčlenených pre danú ligu - členu SZMF)

Do osobných údajov má možnosť nahliadnuť iba admin stránky, admin vlastnej ligy a admin vlastného družstva (pokiaľ admin ligy povolí kapitánovi spravovať vlastnú stránku). Bežný užívateľ nemá prístup do kompletných registračných údajov.

Registračné údaje sú: meno, priezvisko, bydlisko, rok narodenia, číslo dresu a príslušnosť k družstvu a lige.

Z týchto údajov je neverjný údaj, iba bydlisko člena.

Na papierových registračných kartách je povinný údaj aj bydlisko hráča. Na tejto stránke nie je tento údaj voľne dostupný, avšak slúži pre kontrolu vedeniu oblastnej ligy a SZMF a prípadne ministerstvu a iným organizáciám, ktoré poskytnú tomuto hráčovi dotáciu, alebo inú odmenu.

2. Registrovanie osoby, ligy, družstva.

Každá osoba, ktorá sa chce zaregistrovať na stránku, musí byť potvrdená adminom stránky.

Ak chcete zaregistrovať ligu, musíte byť najprv zaregistrovaný ako osoba (svoj identifikačný "nik" zadajte v textovej forme tak, aby sa dala osoba ľahšie vyhľadať pre potvrdenie admina ligy a ligy ako takej).

Ak chcete zaregistrovať družstvo, musíte byť najprv zaregistrovaný ako osoba (svoj identifikačný "nik" zadajte v textovej forme tak, aby sa dala osoba ľahšie vyhľadať pre potvrdenie admina družstva a družstva, ako takého). Pri registrácii družstva treba najprv zadať ligu, do ktorej sa chcete prihlásiť (v prípade omylu vie admin stránky dané mužstvo presunúť do inej, resp. tej správnej ligy).

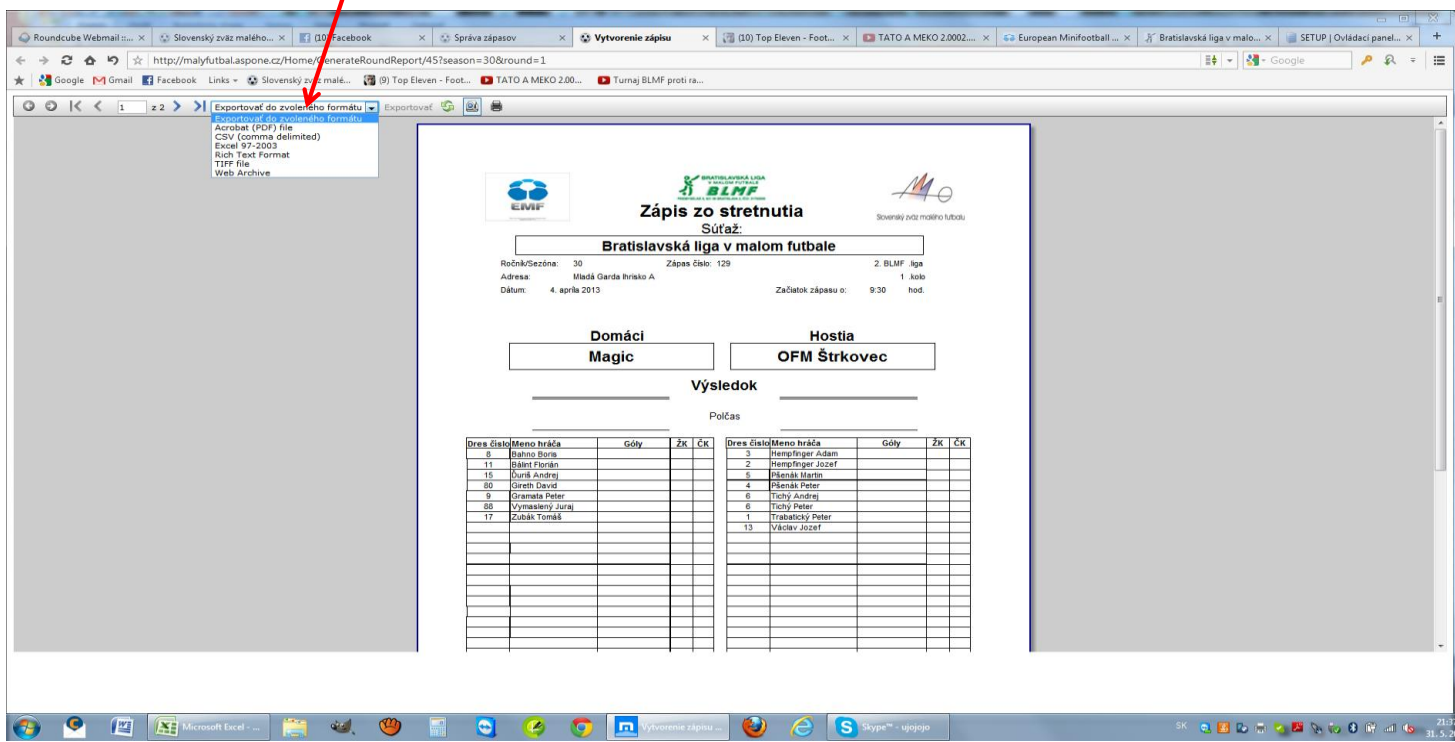
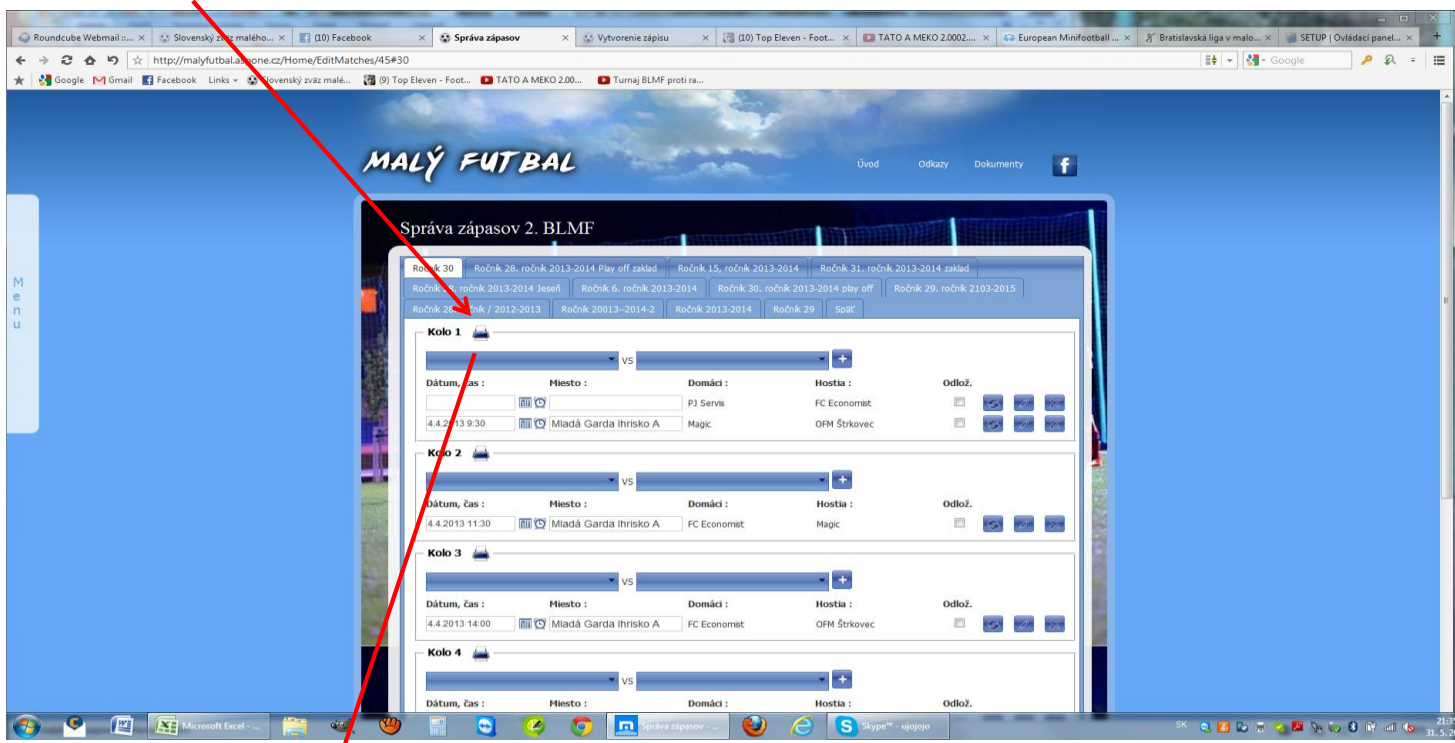
Registráciu ligy na stránke získava liga plnohodnotnú stránku na všetky úkony spojené s organizáciou ligy a registráciou družstva získava každé družstvo vlastnú stránku na menežovanie vlastného družstva (pokiaľ družstvu ich vedenie oblastnej ligy tentu prístup umožní. Toto je výlučne v kompetencii vedenia oblastnej ligy).

Zaregistrovaný hráč, okrem užívateľského rozhrania, môže prispievať do diskusie na stránke ligy, pokiaľ admin príslušnej ligy túto možnosť nezablokuje.

Admin ligy môže:

- 1 registrovať družstvá
- 2 registrovať hráčov
- 3 vytvárať podligy
- 4 presúvať mužstvá medzi jednotlivými ligami
- 5 presúvať hráčov a ich registračné karty medzi jednotlivými družstvami.

- 6 vytvárať rozpis zápasov pre ligovú súťaž, pohár a iné turnaje, prostredníctvom automatizovaného systému na stránke.
- 7 upravovať hracie časy a miesta pre odohratie zápasov (zápisy pre rozhodcov stránka generuje automaticky a sú verejne dostupné, pričom sa dajú tlačiť zápasy maximálne pre dané kolo, ale minimálne aj jednotlivé pre konkrétny vybraný zápas). Zápis do zápasu si môžete veľmi jednoducho pretransformovať do wordu, exelu a v prípade potreby upraviť, ale bez nutnosti následnej úpravy zápisu, stačí len vytlačiť.



- 8 zapisovať alebo opravovať výsledky zápasov (góly, fauly ak si ich liga eviduje, karty, pričom tieto údaje sa automaticky prenášajú aj na osobnú kartu hráča)
- 9 prispievať do diskusného fóra.
- 10 vytvárať udalosti do kalendára
- 11 umiestňovať na stránku fotky z ligových akcií, dokumenty (Excel, PDF, Word a iné dokumenty)
- 12 umiestňovať odkazy na videá z youtube (odkazy výlučne z horného riadku internetového prehliadača, kde je adresa web stránky s videom).

Admin družstva môže (ak má pridelné práva od vedenia ligy):

- 1 registrovať hráčov
- 2 prispievať do diskusného fóra (toto môže byť zablkovoané adminom oblastnej ligy).
- 3 vytvárať udalosti do kalendára
- 4 umiestňovať na stránku fotky z ligových akcií, dokumenty (Excel, PDF, Word a iné dokumenty)
- 5 umiestňovať odkazy na videá z youtube (odkazy výlučne z horného riadku internetového prehliadača, kde je adresa web stránky s videom).